

Задача 1. Ератостен

Време за изпълнение: 0.3 секунди

Ограничение на паметта: 1 MB

Размер на стека: 1 MB

Решетото на Ератостен е известен алгоритъм за намиране на всички прости числа по-малки или равни на някакво N . Алгоритъмът е следния:

1. Написват се всички числа от 2 до N , включително
2. Намира се най-малкото число, което все още не е било задраскано. Нека то е P . P е просто.
3. Задрасква се P и последователно в нарастващ ред всички делими на него, които все още не са били задраскани
4. Ако все още има незадраскани числа се минава на стъпка 2.

Напишете програма, която по зададени N и K намира K -то число, което ще бъде задраскано.

ВХОД

Данните се четат от стандартния вход. На единствен ред има две цели числа N и K ($2 \leq K, N \leq 1000$).

ИЗХОД

Резултатът се извежда на стандартния изход. Извежда се единствено число, K -то число, което ще бъде задраскано.

ПРИМЕРИ

ВХОД	ИЗХОД
Пример 1:	
7 3	6
Пример 2:	
15 12	7
Пример 3:	
10 7	9

В третия пример се задраскват последователно числата 2, 4, 6, 8, 10, 3, 9, 5 и 7. Седмото число е 9.