

Задача 1. Скакалец

Време за изпълнение: 1 секунда

Ограничение на паметта: 16 MB

Размер на стека: 1 MB

Един скакалец се намирал в поле от цветя, което било под формата на мрежа с N реда и N колони. Във всяка клетка имало по едно цвете. Всяко цвете имало определен брой венчелистчета. В началото скакалеца бил върху цветето в ред R и колона C . Целта му е да посети колкото се може повече цветя. Скакалецът прави скокове по следните правила:

1. Може да скача към съседен ред или колона. За да премине към съседен ред трябва да прескочи поне една колона. За да премине на съседна колона трябва да прескочи поне един ред. Скакалецът може да премине от цветето $(r1, c1)$ към $(r2, c2)$ ако:
 $|r1 - r2| = 1$ и $|c1 - c2| > 1$ или
 $|c1 - c2| = 1$ и $|r1 - r2| > 1$
2. Броят на венчелистчетата на следващото цвете трябва да е стриктно по-голям от броя на предишното.

Напишете програма, която намира най-големия брой цветя, които скакалецът може да посети.

ВХОД

Данните се четат от стандартния вход. Първият ред съдържа едно цяло число N ($1 \leq N \leq 1500$), размера на полето. На втория ред е записана началната позиция на скакалеца с две цели числа R и C ($1 \leq R, C \leq N$). Всеки от следващите N реда съдържа по N цели положителни числа по-малки от 1,000,000 – броят венчелистчета на всяко едно цвете.

ИЗХОД

Резултатът се извежда на стандартния изход. Състои се от едно цяло число – максималния брой цветя, които могат да бъдат посетени от скакалеца.

ЗАБЕЛЕЖКА

В тестовите за 50% от максималния брой точки N ще е не по-голямо от 100.

В тестовите за 80% от максималния брой точки N ще е не по-голямо от 1000.

ПРИМЕРИ

| ВХОД | ИЗХОД |
|--|--------------|
| 4 1 1 1 2 3 4 2 3 4 5 3 4 5 6 4 5 6 7 | 4 |

| ВХОД | ИЗХОД |
|--|--------------|
| 5 3 3 20 16 25 17 12 11 13 13 30 17 15 29 10 26 11 27 19 14 24 22 23 21 28 18 13 | 21 |