

### ***Задача 1. Ератостен - Анализ***

Най-лесният начин за решаване на тази задача е да се симулира прилагането на алгоритъма. Нужно е да се пази кои числа са били задраскани. Така в рамките на няколко итерации ще може да се достигне до търсеното число. На първата итерация ще намерим, че числото 2 е най-малкото незадраскано и ще отбележим него и всички, които се делят на 2. Това означава всички четни числа.

На втората итерация ще открием, че 3 е най-малкото незадраскано и ще отбележим него, но и всички, които се делят на 3 и все още не са задраскани. При всяко едно задраскване трябва да се проверява дали числото вече не е задраскано. Трябва и да се поддържа броят за това колко числа са били задраскани до момента, за да може да спрем, когато се достигне нужното число  $K$ .