

Задача 3. Касички

Време за изпълнение: 1 секунда

Ограничение на паметта: 256 MB

Размер на стека: 1 MB

Печалбар Печалбаров събирал парите си в касички. Всяка касичка имала ключе, но за да не открадне никой ключетата той ги пуснал в касичките. Като не е задължително в една касичка да има само един ключ или във всяка касичка да има ключ. И така, когато Печалбар натрупал достатъчно количество пари, за да си купи кола, той трябвало да отвори касичките. Като част от тях трябвало да бъдат разбити, тъй като той няма ключ за тях. Разбира се веднага щом разбие една касичка и вземе ключетата за някои от другите, те могат да се отворят с тях.

Напишете програма, която смята минималния брой касички, които трябва да бъдат разбити, за да се вземат парите от всичките касички.

ВХОД

Ред 1 – число N , което показва броя касички. ($2 \leq N \leq 100$)

Ред 2: N числа, всяко от които показва къде е ключът за съответната касичка т.е. числото на позиция 1 показва къде е ключът за касичка 1, числото на позиция 2 – къде е ключът за касичка 2 и т.н.

ИЗХОД

Едно число, с минималния брой касички, които трябва да бъдат разбити.

ПРИМЕРИ

ВХОД	ИЗХОД
4 2 1 2 4	2